2,10 DM
Nr. 45/9.11.1982

WALT DISNEYS

MICKY MAUS

ÖSTERREICH öS 16
SCHWEIZ 2,10 sFr
LUXEMBURG frs 46
BELGIEN bfrs 46
ITALIEN Lire 1400
NIEDERLANDE hfl 2,70
SPANIEN Ptas 100

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Spiel- und Bastelteil 1

Entenhausener FLUG-HAFEN

GEWINNER DER WOCHE

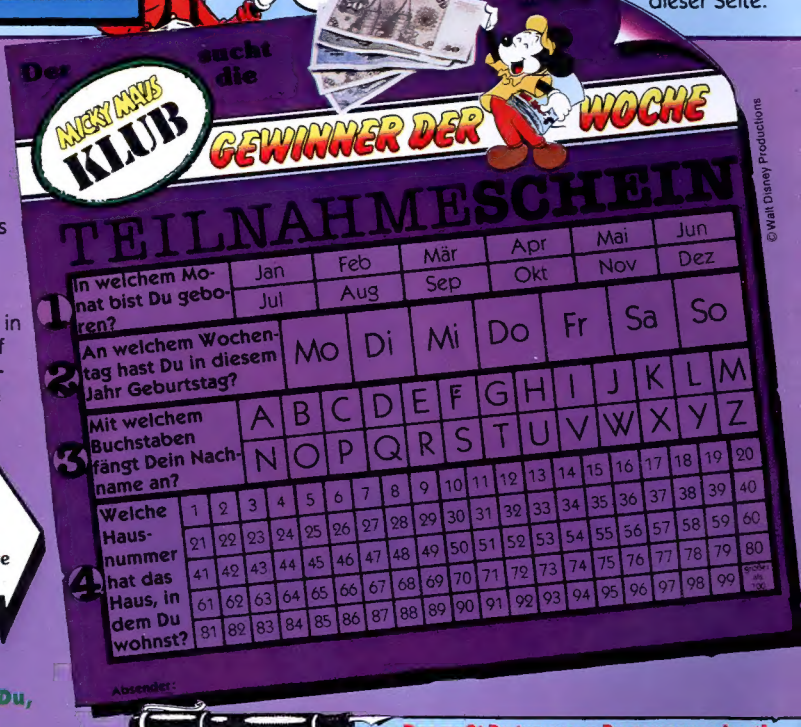
1000 Mark zu gewinnen! Bist auch Du GEWINNER DER WOCHE? Einfach umblättern – dann erfährst Du es!

Der Micky-Maus-Klub sucht die GEWINNER DER WOCHE

Und wieder 1000 Mark zu gewinnen!

Hat der blaue Teilnahmeschein aus dem vorigen Heft Dir Glück gebracht? Dieser blaue Teilnahmeschein war in der vorigen MICKY MAUS. Du hast ihn ja sicher mit 4 Kreuzen ausgefüllt. Und jetzt aufgepaßt: **Wenn du den blauen Teilnahmeschein aus der vorigen MICKY MAUS (Heft 44/88) genauso angekreuzt hast (wahrheitsgemäß natürlich) wie auf nebenstehendem Beispiel, gehörst Du zu den „Gewinnern der Woche" und hast in jedem Fall bares Geld gewonnen: vielleicht sogar 1000 Mark!** Was Du tun mußt, um an Deinen Gewinn zu kommen, sagen wir Dir unten auf dieser Seite.

Und hier ist wieder Deine nächste Chance! Hier ist der neue Teilnahmeschein! Er kann bereits jetzt bares Geld für Dich wert sein: bis zu 1000 Mark! Ohne daß Du ihn auszuschneiden brauchst oder an uns einschicken mußt. Kreuze nur in jeder der 4 Spalten das auf Dich zutreffende Feld an – natürlich wahrheitsgemäß!



© Walt Disney Productions

Teilnahmeschein nur ausfüllen! Nicht ausschneiden! Nicht einschicken! Alles Weitere im nächsten Heft!

Und in der nächsten MICKY MAUS erfährst Du, ob Du mit diesem lila Teilnahmeschein zu den „Gewinnern der Woche" gehörst und bares Geld gewonnen hast. Deshalb dieses Heft mit dem Teilnahmeschein bis zur nächsten Woche gut aufheben!

Das mußt Du tun, wenn Du gewonnen hast!

Zu den Gewinnern der Woche gehörst Du, wenn Du **den blauen Teilnahmeschein aus der letzten MICKY MAUS (Heft 44/88) genauso angekreuzt hast wie auf dem Beispiel oben.** Natürlich mußt Du **Deine Kreuze wahrheitsgemäß gesetzt** haben! Folgendes mußt du tun, um Deinen Gewinn zu kriegen:

Schneide den richtig angekreuzten Teilnahmeschein aus der letzten MICKY MAUS (Heft **44/88**) aus! Vergiß nicht, Deine Adresse einzutragen! Stecke den Teilnahmeschein in einen Briefumschlag und schicke ihn **per Einschreiben** an folgende Adresse: „Gewinner der Woche", z.Hd. Herrn Gustav Richard, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1. Letzter Einsendetag ist der **11.11.1988** (Datum des Poststempels)!

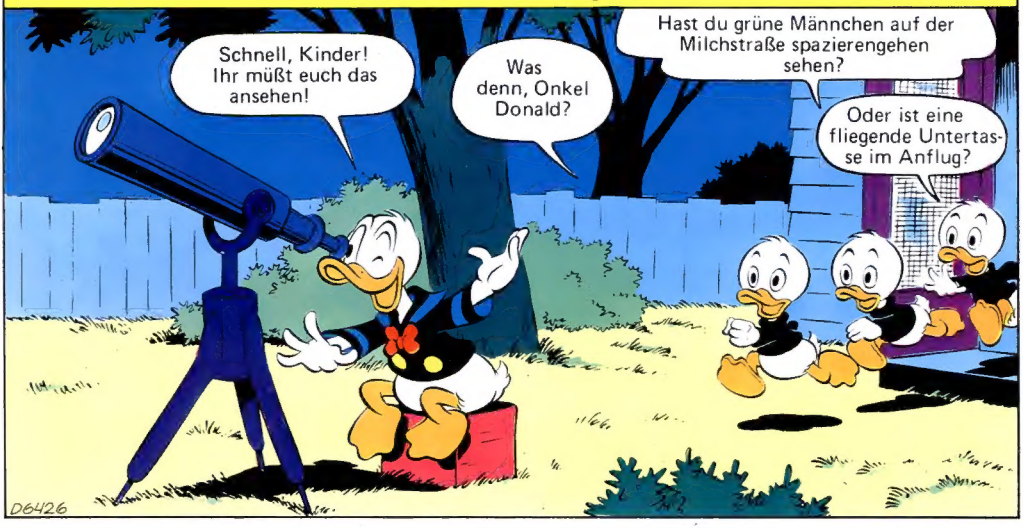
Um Schummeleien auszuschließen, füge bitte **entweder** eine Kopie Deines (Kinder-)Ausweises **oder** eine Kopie Deiner Geburtsurkunde bei. Du hast ja sicher Verständnis dafür, daß wir uns vorbehalten, Deine Angaben nachzuprüfen.

Übrigens: Die ganzen 1000 Mark gewinnst Du, wenn Du der einzige „Gewinner der Woche" bist. Gibt es mehrere „Gewinner der Woche", werden die 1000 Mark zu gleichen Teilen geteilt.

WALT DISNEY'S

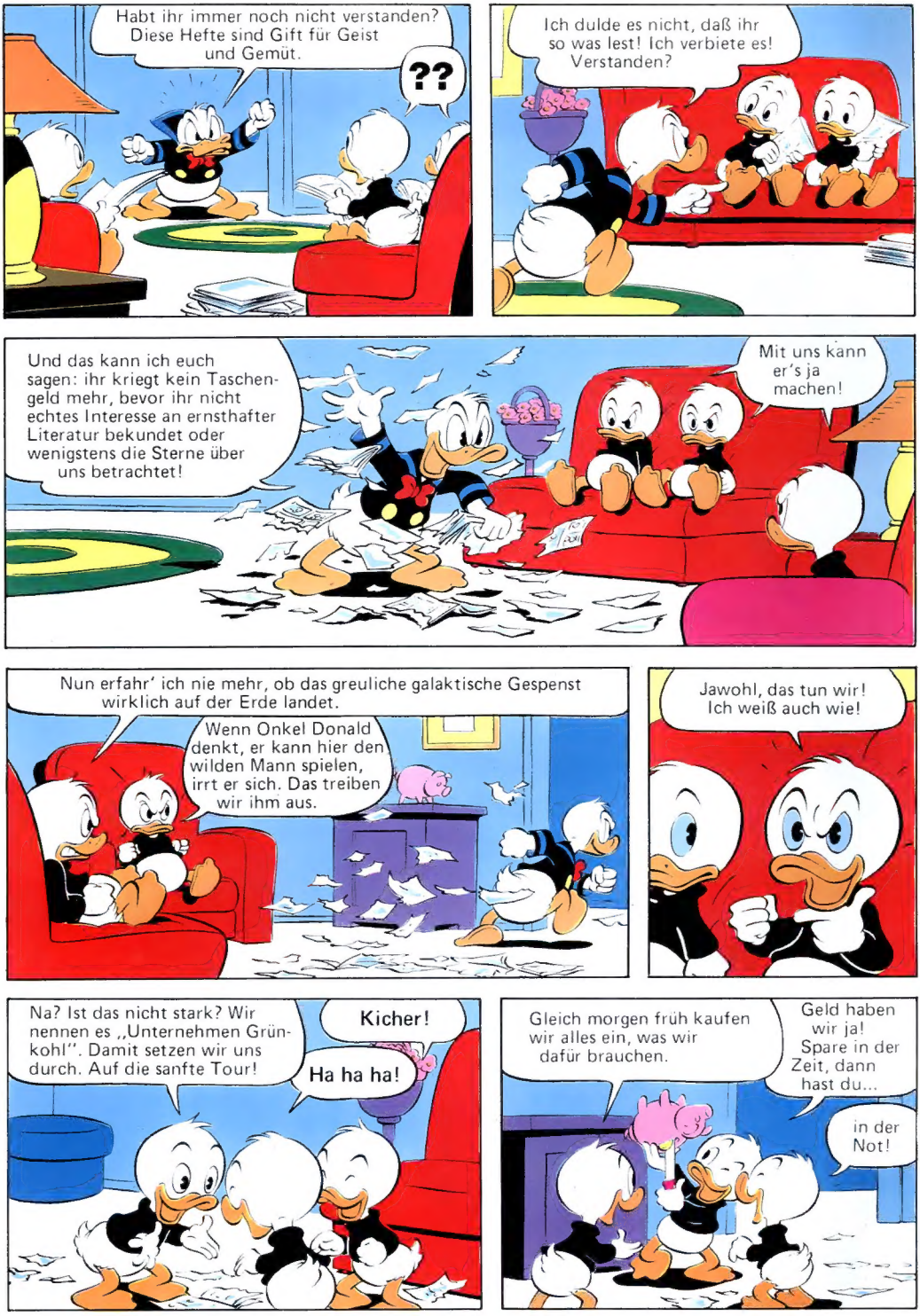
DONALD DUCK

Verlorenes Spiel



Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 56, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Anzeigenverkauf: Ute Maier-Stehle, Tel. 0711/7971 – 354. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 87,30, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 49,15 (PScHA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel erscheint unter Kontrolle des


Habt ihr immer noch nicht verstanden? Diese Hefte sind Gift für Geist und Gemüt.
??
Ich dulde es nicht, daß ihr so was lest! Ich verbiete es! Verstanden?
Und das kann ich euch sagen: ihr kriegt kein Taschengeld mehr, bevor ihr nicht echtes Interesse an ernsthafter Literatur bekundet oder wenigstens die Sterne über uns betrachtet!
Mit uns kann er's ja machen!
Nun erfahr' ich nie mehr, ob das greuliche galaktische Gespenst wirklich auf der Erde landet.
Wenn Onkel Donald denkt, er kann hier den wilden Mann spielen, irrt er sich. Das treiben wir ihm aus.
Jawohl, das tun wir! Ich weiß auch wie!
Na? Ist das nicht stark? Wir nennen es „Unternehmen Grünkohl". Damit setzen wir uns durch. Auf die sanfte Tour!
Kicher!
Ha ha ha!
Gleich morgen früh kaufen wir alles ein, was wir dafür brauchen.
Geld haben wir ja! Spare in der Zeit, dann hast du...
in der Not!

Voller Energie macht man sich auf den Weg...
Wo gehen wir zuerst hin, Tick?
In das Spielwarengeschäft natürlich!

Hier bitte!
Vielen Dank!
Ich lach' mich kaputt!

Und jetzt zum Entenhausener Kostümverleih-Center!

Vielen Dank!
Kicher!

Ist euch klar, daß wir unser ganzes Gespartes ausgegeben haben?
Und wenn schon! Um Onkel Donald reinzulegen, zahl' ich jede Summe! Mit Vergnügen!

Alle Vorbereitungen sind getroffen...
Ist es schon dunkel genug für unser Unternehmen, Tick?
Ich glaub' schon. Onkel Donald ist hinten im Garten und glotzt wieder unentwegt gen Himmel!

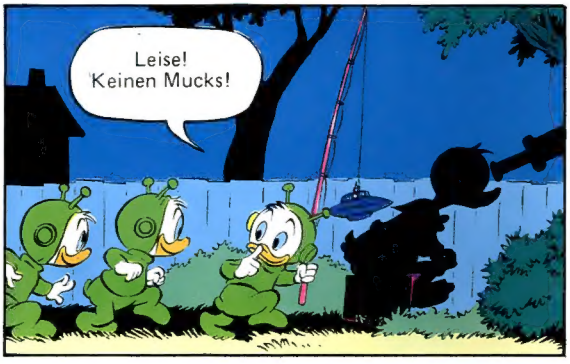
Na, dann wollen wir mal!

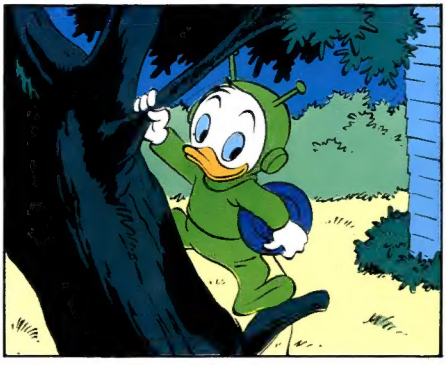
Wenn der wüßte, was auf ihn zukommt!

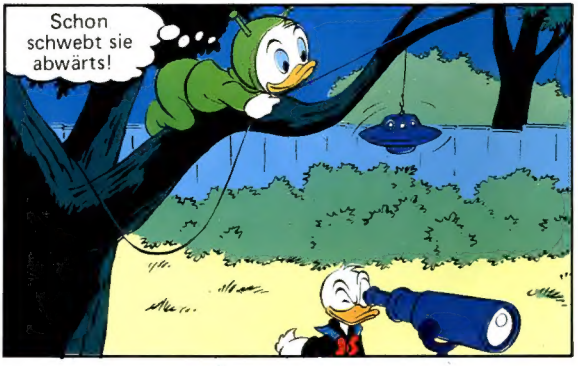
Also du kletterst klammheimlich auf die große Linde hinter Onkel Donald und läßt unsre fliegende Untertasse genau vor seinem Objekt rumbaumeln!

Er kriegt's mit der Angst, stürzt davon, doch da springen wir aus dem Gebüsch. Das gibt ihm den Rest.

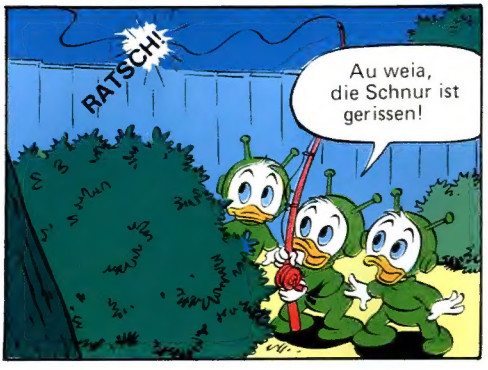
Wetten, daß das ein Mordsspaß wird?
Und ob! Ganz klein und häßlich wird er! Bestimmt!


Leise! Keinen Mucks!




Schon schwebt sie abwärts!

Noch ein bißchen Leine geben, dann hängt sie genau an der richtigen Stelle!
Kicher!


RATSCH!
Au weia, die Schnur ist gerissen!

ZACK!
Auaaa!

Was ist das denn?

Aha, eine fliegende Untertasse aus einem Spielzeugladen! Wieso fällt so was vom Baum und auf mein Haupt?

Von selbst geschieht so was nicht! Da stecken die Kinder dahinter! Mal gleich nachsehen, ob sie in ihren Betten liegen oder nicht.
Oje!

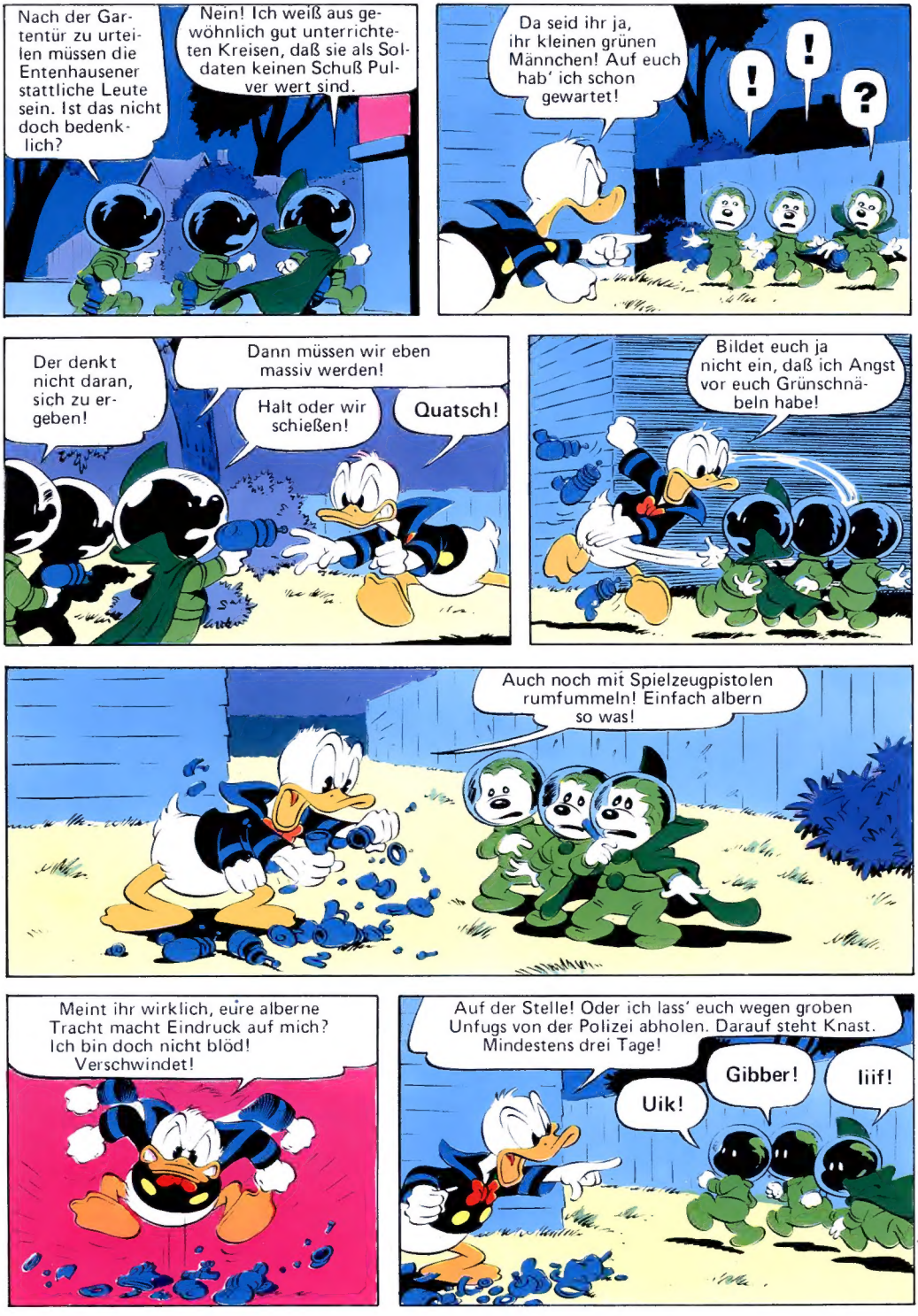
Ich schlage vor, wir bleiben in Deckung, bis Onkel Donalds Wut etwas verraucht ist.
Sehr richtig! Sicher ist sicher!

Jetzt durchschaue ich ihre üblen Machenschaften. Sie haben das Spielzeug vor mein Teleskop gehievt, damit ich denken soll, es sei wirklich ein unbekanntes Flugobjekt aus dem Weltraum.
WELTRAUM-ANZUG

Und dann wollten sie als grüne Männchen verkleidet erscheinen und mich zu Tode erschrecken.

Diese schamlosen Knaben! Kein Respekt, kein Anstand, kein Benimm! Aber das können sie mit mir nicht machen! Mit mir nicht! Das werden sie schon sehen!

Inzwischen tut sich was am nächtlichen Himmel von Entenhausen...
Fertig zum Landen, Herr Oberst! Das Zielgebiet liegt genau unter uns.
Gut! Wie heißt doch das Nest? Entenhausen, wie?
Eine Frage, Herr Oberst! Ist unsre Streitmacht stark genug, um eine ganze Stadt zu erobern?
Natürlich! Drei von unsrer Sorte genügen vollkommen. Die Bewohner Entenhausens sind keine Helden. Man sagt, ihr Sinn für allerhand Blödsinn sei erstaunlich. Aber von Kampfgeist im militärischen Sinn hat man nie was gehört.
Und sollten sie doch Widerstand leisten, dann haben wir immer noch unsre Strahlenpistolen!
Genau!
Eben!
Achtung! Sicherheitsgurte anlegen! Wir setzen zur Landung...
...an!
DONALD DUCK


Nach der Gartentür zu urteilen müssen die Entenhausener stattliche Leute sein. Ist das nicht doch bedenklich?
Nein! Ich weiß aus gewöhnlich gut unterrichteten Kreisen, daß sie als Soldaten keinen Schuß Pulver wert sind.
Da seid ihr ja, ihr kleinen grünen Männchen! Auf euch hab' ich schon gewartet!
!
!
?
Der denkt nicht daran, sich zu ergeben!
Dann müssen wir eben massiv werden!
Halt oder wir schießen!
Quatsch!
Bildet euch ja nicht ein, daß ich Angst vor euch Grünschnäbeln habe!
Auch noch mit Spielzeugpistolen rumfummeln! Einfach albern so was!
Meint ihr wirklich, eure alberne Tracht macht Eindruck auf mich? Ich bin doch nicht blöd! Verschwindet!
Auf der Stelle! Oder ich lass' euch wegen groben Unfugs von der Polizei abholen. Darauf steht Knast. Mindestens drei Tage!
Uik!
Gibber!
Iiif!

Das wär's!
Hat man Worte! Onkel Donald schlägt drei grüne Männchen aus dem Weltraum in die Flucht! Ganz allein!
Der war uns irgendwie zahlenmäßig überlegen!

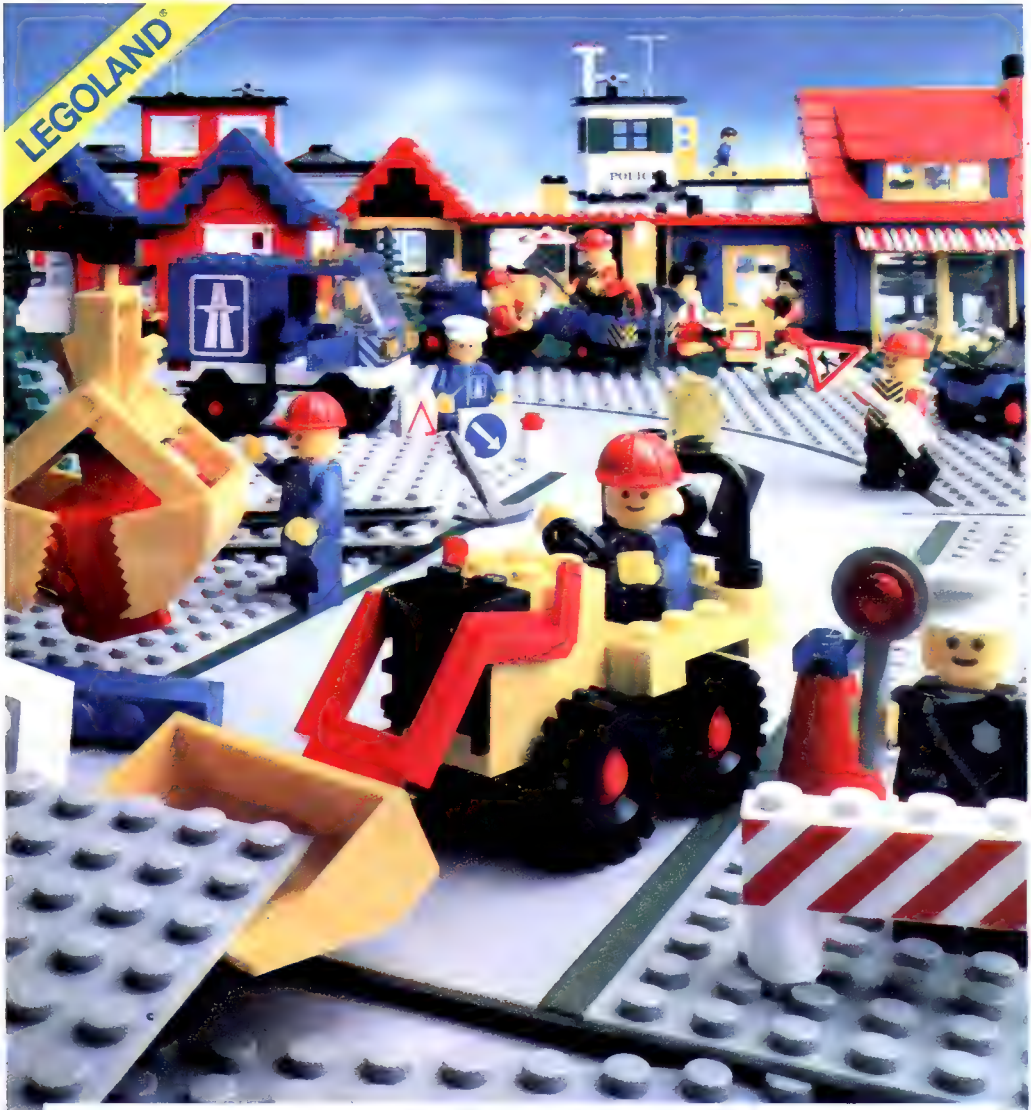
Sollen wir ihm sagen, was er für eine Heldentat vollbracht hat?
Ist sinnlos!

Der glaubt uns doch nicht!

Unerhört! Unmündige Knaben wollen mir vorgaukeln, daß es grüne Männchen von einem andern Stern gibt! Daß ich nicht lache!

Ein unheimlich schwacher Abgang...
Ich erwarte Ihre Befehle, Herr Oberst! Sollen wir zurückfliegen und Verstärkung holen?
Nein!

DONALD DUCK
Dieses Entenhausen ist uneinnehmbar! Jedenfalls, wenn alle Einwohner so sind wie dieser eine! Und damit muß gerechnet werden!
ENDE



Komm in die LEGOLAND® Stadt!

Hol Dir den neuen Bulldozer.

6365 Sommerhaus
mit Terrasse und Ferienhaus

6304
zwei Straßenplatten, **Kreuzungen**

6630 Traktor
mit Planierschild
und Fahrer

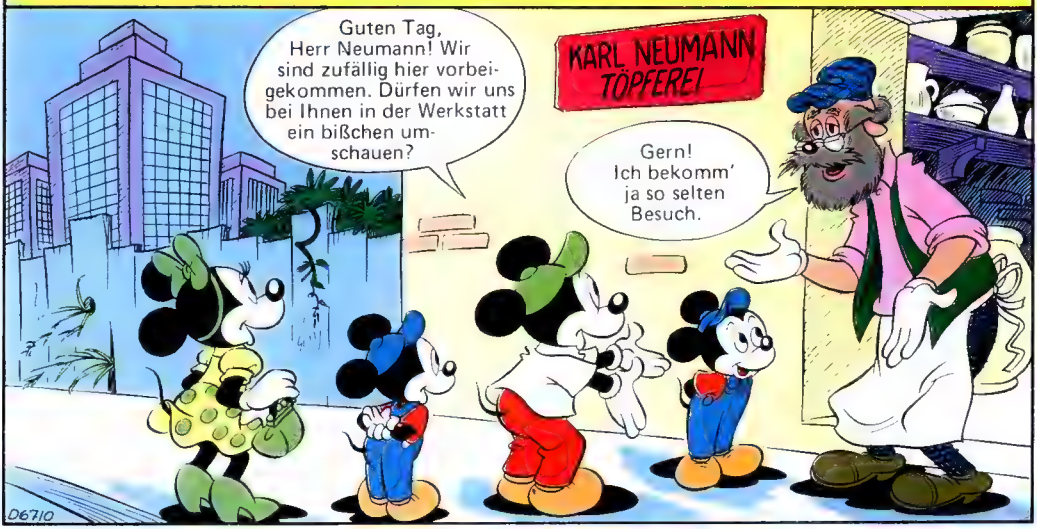
LEGOLAND® Stadt.
Die aufregende Welt zum Bauen, Spielen und Sammeln.
Für Kinder ab 5 Jahre.

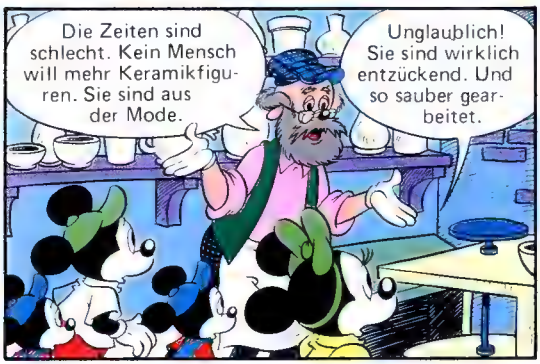
© 1982 LEGO GmbH Hohenwestedt ® LEGO und LEGOLAND sind eingetragene Warenzeichen LS 2/82

Walt Disney's

MICKY MAUS

Glücks-Fälle

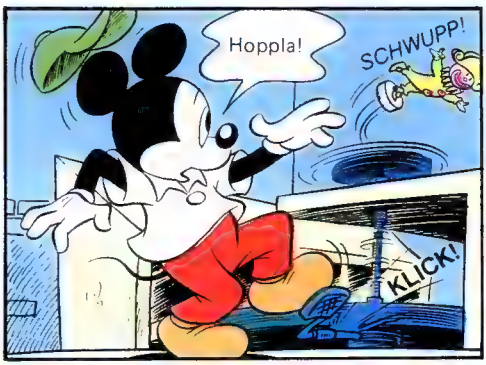




Vielen Dank! Und würden Sie bitte besonders auf diese Figur achtgeben? Es ist die letzte.

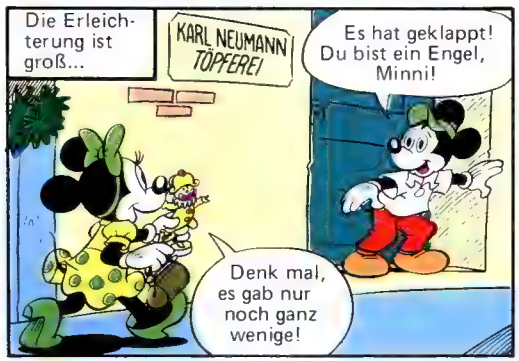
Und wahrscheinlich die letzte, die ich jemals angefertigt habe. Schnüff!
Herr Neumann tut mir richtig leid.

Seid vorsichtig, Kinder! Daß ihr mir ja nichts kaputtmacht!
Klar!

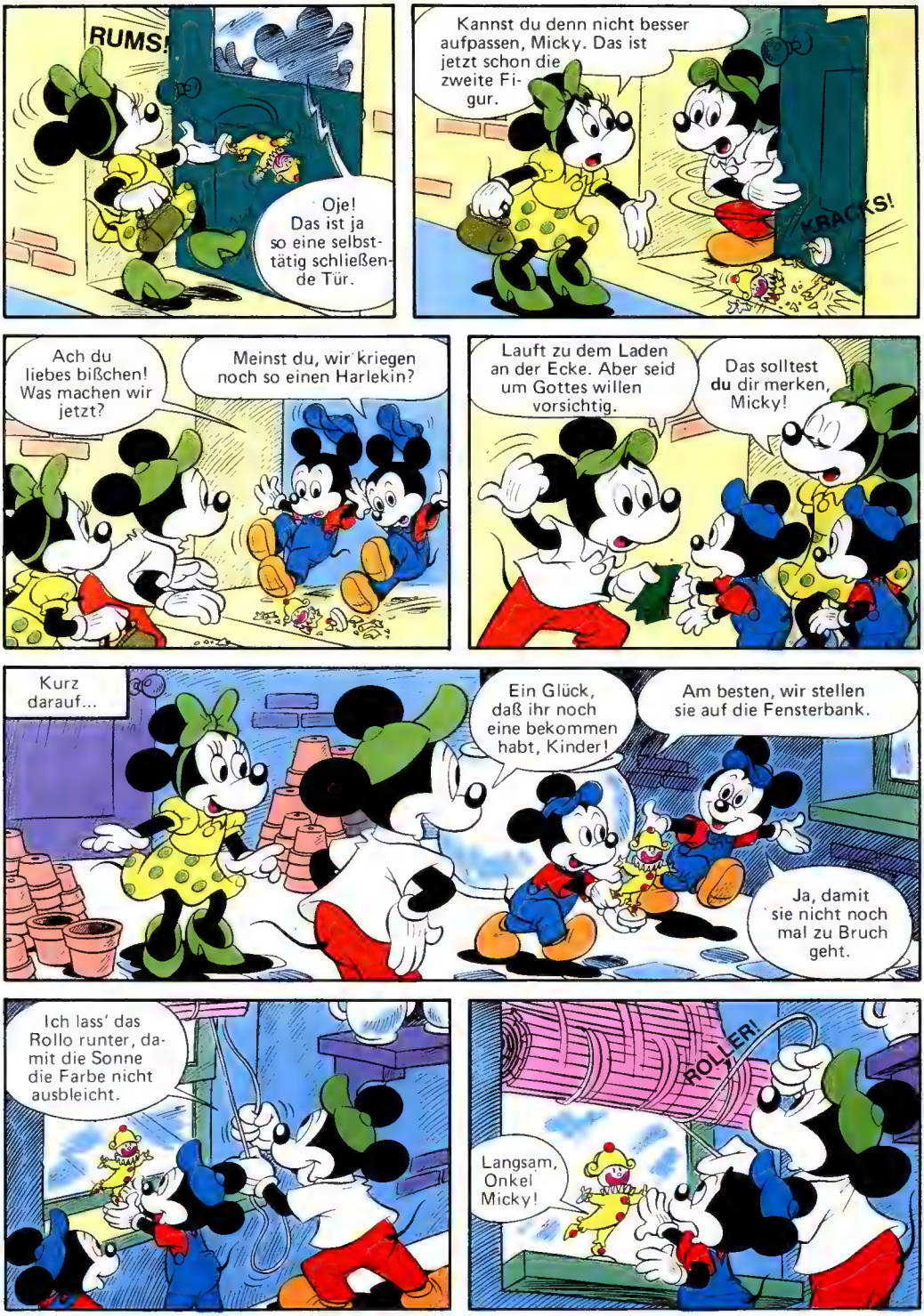

Hoppla!
SCHWUPP!
KLICK!

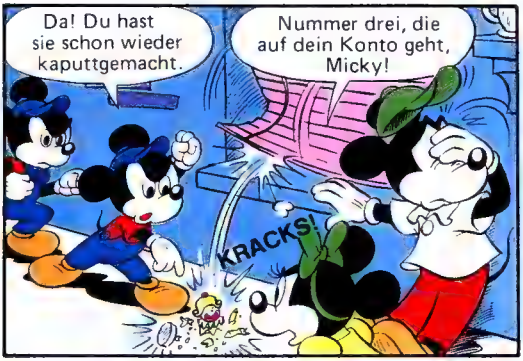
Ach du lieber Himmel! Die ist hinüber!
KRACKS!

In dem Geschäft an der Ecke hab' ich die gleiche Figur gesehen. Die hol' ich!


Die Erleichterung ist groß...
KARL NEUMANN TÖPFEREI
Es hat geklappt! Du bist ein Engel, Minni!
Denk mal, es gab nur noch ganz wenige!

Sie gleichen sich wie ein Ei dem anderen. Herr Neumann merkt bestimmt nichts.


RUMS!
Oje! Das ist ja so eine selbsttätig schließende Tür.
Kannst du denn nicht besser aufpassen, Micky. Das ist jetzt schon die zweite Figur.
KRACKS!
Ach du liebes bißchen! Was machen wir jetzt?
Meinst du, wir kriegen noch so einen Harlekin?
Lauft zu dem Laden an der Ecke. Aber seid um Gottes willen vorsichtig.
Das solltest **du** dir merken, Micky!
Kurz darauf...
Ein Glück, daß ihr noch eine bekommen habt, Kinder!
Am besten, wir stellen sie auf die Fensterbank.
Ja, damit sie nicht noch mal zu Bruch geht.
Ich lass' das Rollo runter, damit die Sonne die Farbe nicht ausbleicht.
ROLLER!
Langsam, Onkel Micky!


Da! Du hast sie schon wieder kaputtgemacht.
Nummer drei, die auf dein Konto geht, Micky!
KRACKS!

Also, mir reicht's! Jetzt soll sich mal euer Onkel was einfallen lassen.
Eben!
Genau!

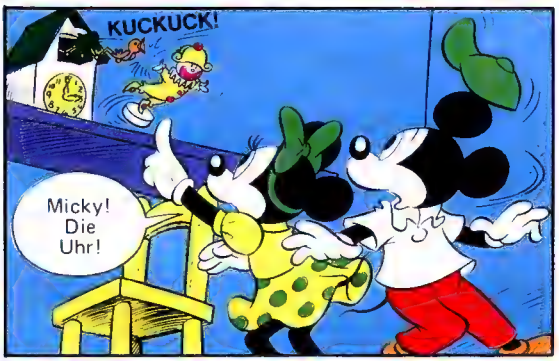
Hoffentlich sind noch nicht alle Figuren verkauft. Herr Neumann wäre sonst todunglücklich.

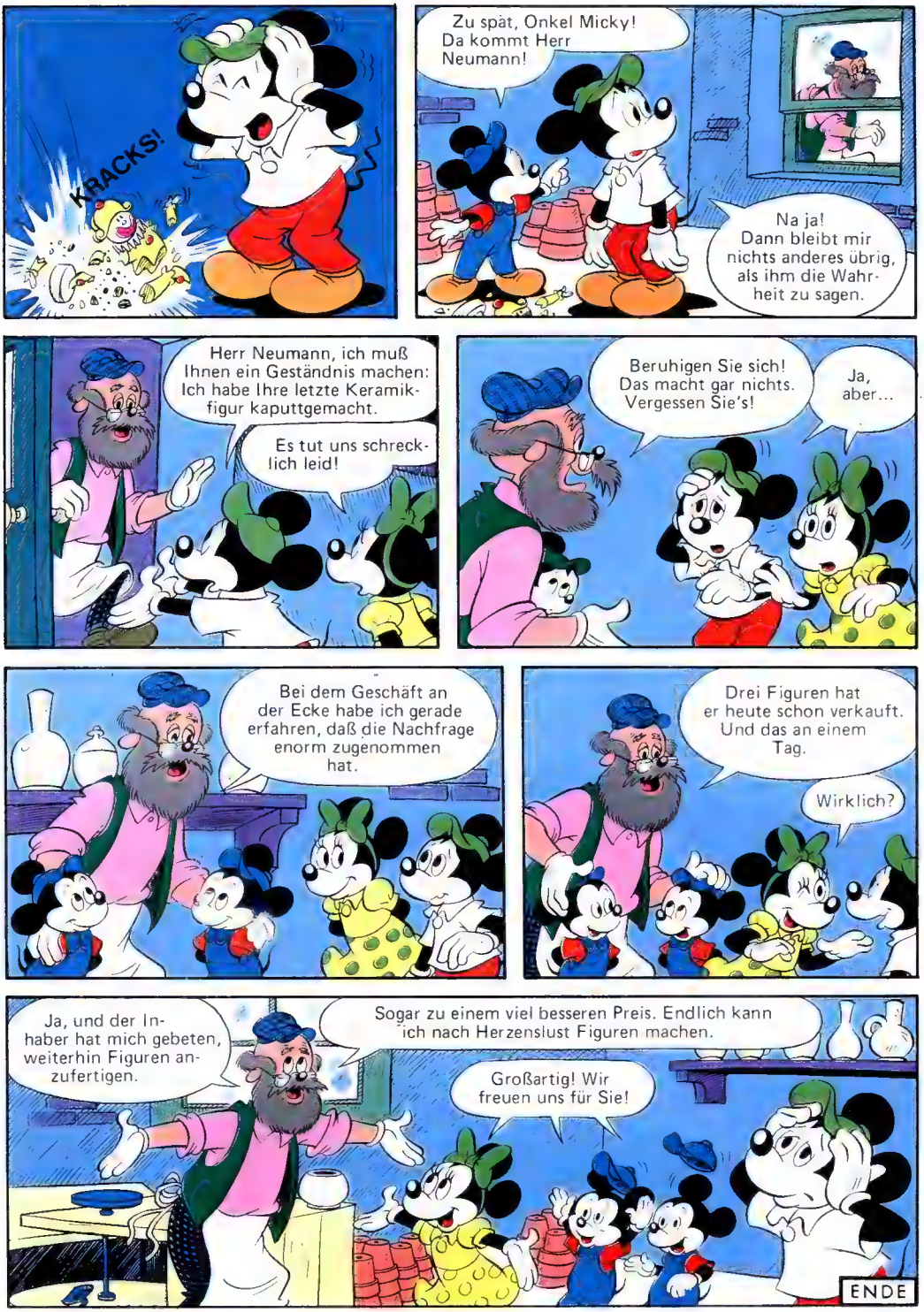
Sie haben Glück! Das ist die letzte. Scheint wieder groß in Mode zu kommen.
PORZELLAN-FIGURINEN

Da bin ich wieder! Keine Bewegung, bevor das Ding nicht an einem sicheren Platz steht.

Hier! So weit oben kommt keiner dran. Nicht mal ich.

Puh, das war' geschafft. Jetzt kann nichts mehr passieren.


KUCKUCK!
Micky! Die Uhr!


KRACKS!
Zu spät, Onkel Micky! Da kommt Herr Neumann!
Na ja! Dann bleibt mir nichts anderes übrig, als ihm die Wahrheit zu sagen.
Herr Neumann, ich muß Ihnen ein Geständnis machen: Ich habe Ihre letzte Keramikfigur kaputtgemacht.
Es tut uns schrecklich leid!
Beruhigen Sie sich! Das macht gar nichts. Vergessen Sie's!
Ja, aber...
Bei dem Geschäft an der Ecke habe ich gerade erfahren, daß die Nachfrage enorm zugenommen hat.
Drei Figuren hat er heute schon verkauft. Und das an einem Tag.
Wirklich?
Ja, und der Inhaber hat mich gebeten, weiterhin Figuren anzufertigen.
Sogar zu einem viel besseren Preis. Endlich kann ich nach Herzenslust Figuren machen.
Großartig! Wir freuen uns für Sie!
ENDE

Unsere Trucks sind so stark, daß sie sogar andere abschleppen können.

Unsere Trucks können Bäume schleppen, Bagger transportieren. Und wenn's sein muß, sogar einen liegengebliebenen LKW in die Werkstatt schleppen. Stark, was?

Dabei ist alles so echt, daß das Spielen richtig Spaß macht. Sogar die Seilwinde funktioniert wie in Wirklichkeit. Vielleicht ist dieser dicke Brocken genau das, was in eurem Fuhrpark noch gefehlt hat?

'MATCHBOX'®

bringt Qualität ins Spiel

SK 2 LINTAS: FRANKFURT

WALT DISNEY'S
DANIEL DÜSENTRIEB
Katzenjammer
MIAAUUU!
MIAU!
Wie soll man bei dieser Geräuschkulisse erfinden?!
Schluß jetzt! Seit drei Stunden geht das schon so!
MIAUUU!
MIAOOO!
Dem Tier ist das egal! Was es bloß will?
MIAUAUAUAU!
Vielleicht hat es Hunger!
PATENT-NR. 0009
SCHLUCK!
MIAUUUUU!
Es ist zum Verrücktwerden! Jetzt schreit es nur noch lauter!

Fortsetzung auf Seite 25

Entenhausener FLUG-HAFEN Teil 1

Hallo, liebe Freunde! Willkommen auf dem Entenhausener Flughafen. Hier haben Donald, Tick, Trick und Track und ich ja viele unserer spannenden Abenteuer gestartet.

Daß das Basteln des Flughafens und das Spielen damit Euch recht viel Spaß macht, wünscht Euch

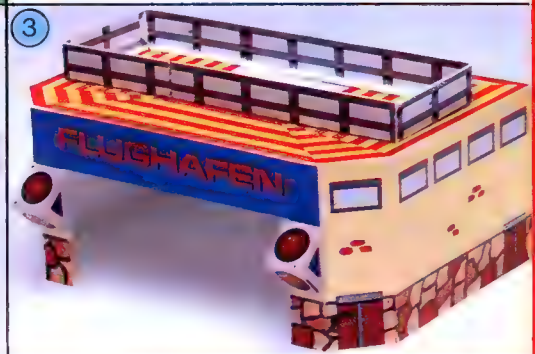
Dagobert

Heute wird der Bau des Empfangsgebäudes mit der Besucherterrasse begonnen. Zunächst werden die Seitenwände an das Dach geklebt, wie Ihr das auf *Abb. 1* seht. Die Zäune der Besucherterrasse werden an den gestrichelten Linien entlang aufs Dach geklebt *(Abb. 2* und *3).*
Und auf einen Flughafen gehören natürlich Lautsprecher, über die die Reisenden zu ihren Maschinen gerufen, Verspätungen angekündigt werden und so weiter. Die Lautsprecher werden wie auf *Abb. 2* zusammengeklebt und, wie auf *Abb. 3,* am Empfangsgebäude befestigt.
Und Donald Duck als Pilot steckt auch schon in diesem Heft. Wie er gebastelt wird, verrät *Abb. 2.*

1

2

3

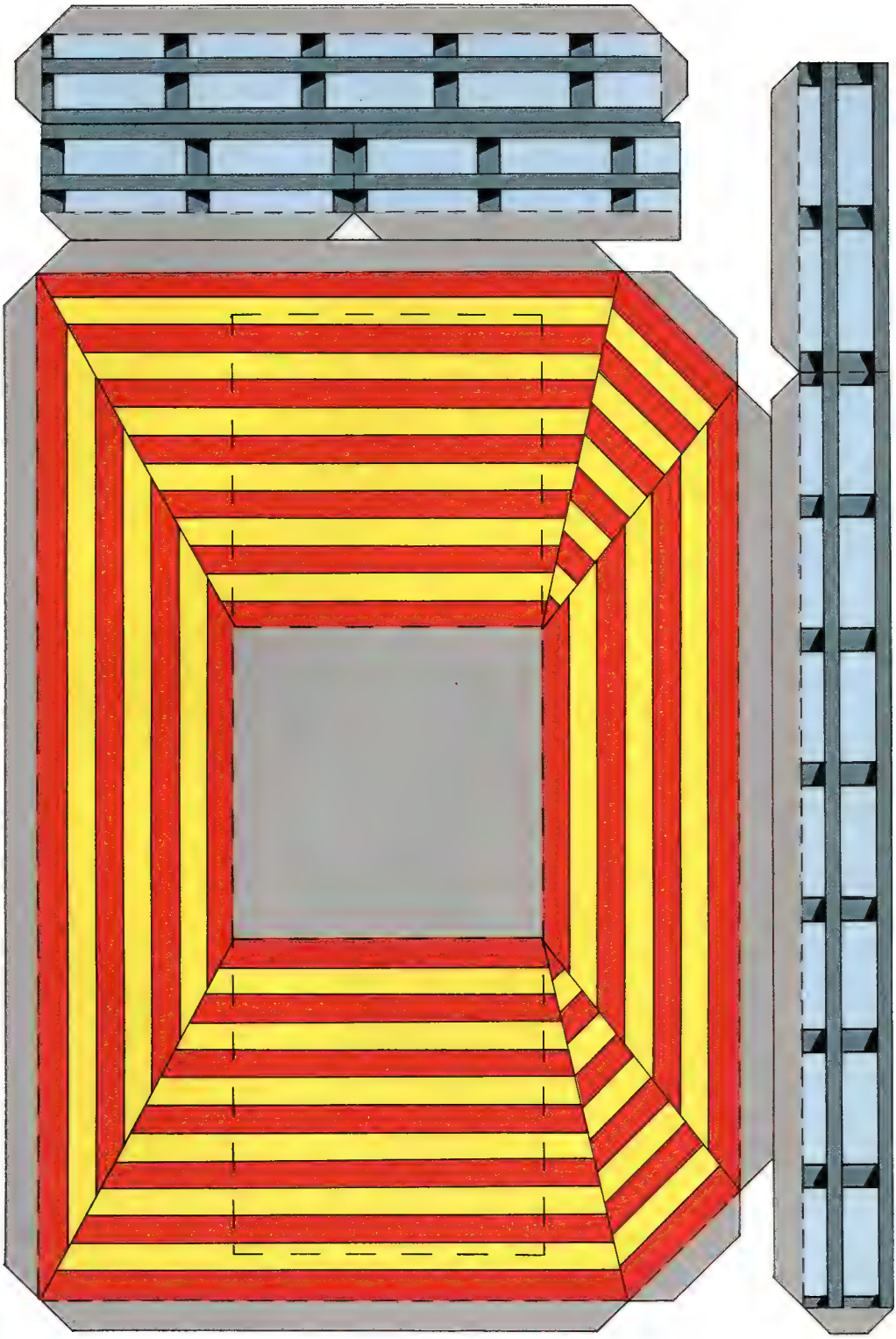


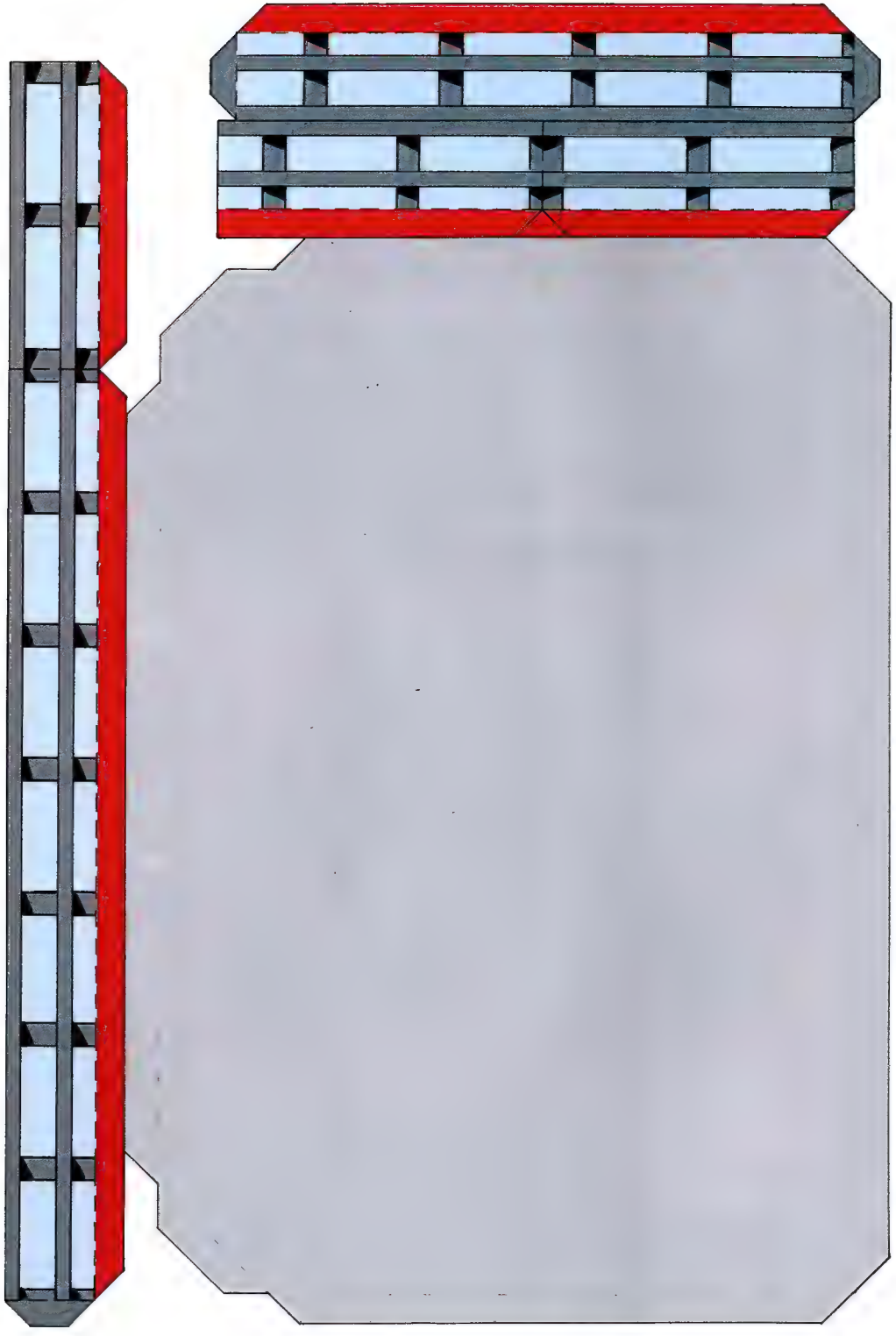
© Walt Disney Productions

Im nächsten Heft wird fleißig weiter am Empfangsgebäude gebaut. Und das Allerwichtigste kommt: Ein schnittiges Flugzeug. Dazu gibt's noch drei Figuren – Oma Duck und Dagobert als Passagiere, Daisy als Stewardess. Wenn Ihr mehr sehen wollt, schaut mal auf die Rückseite dieses Heftes!

©Walt Disney Productions

©Walt Disney Productions

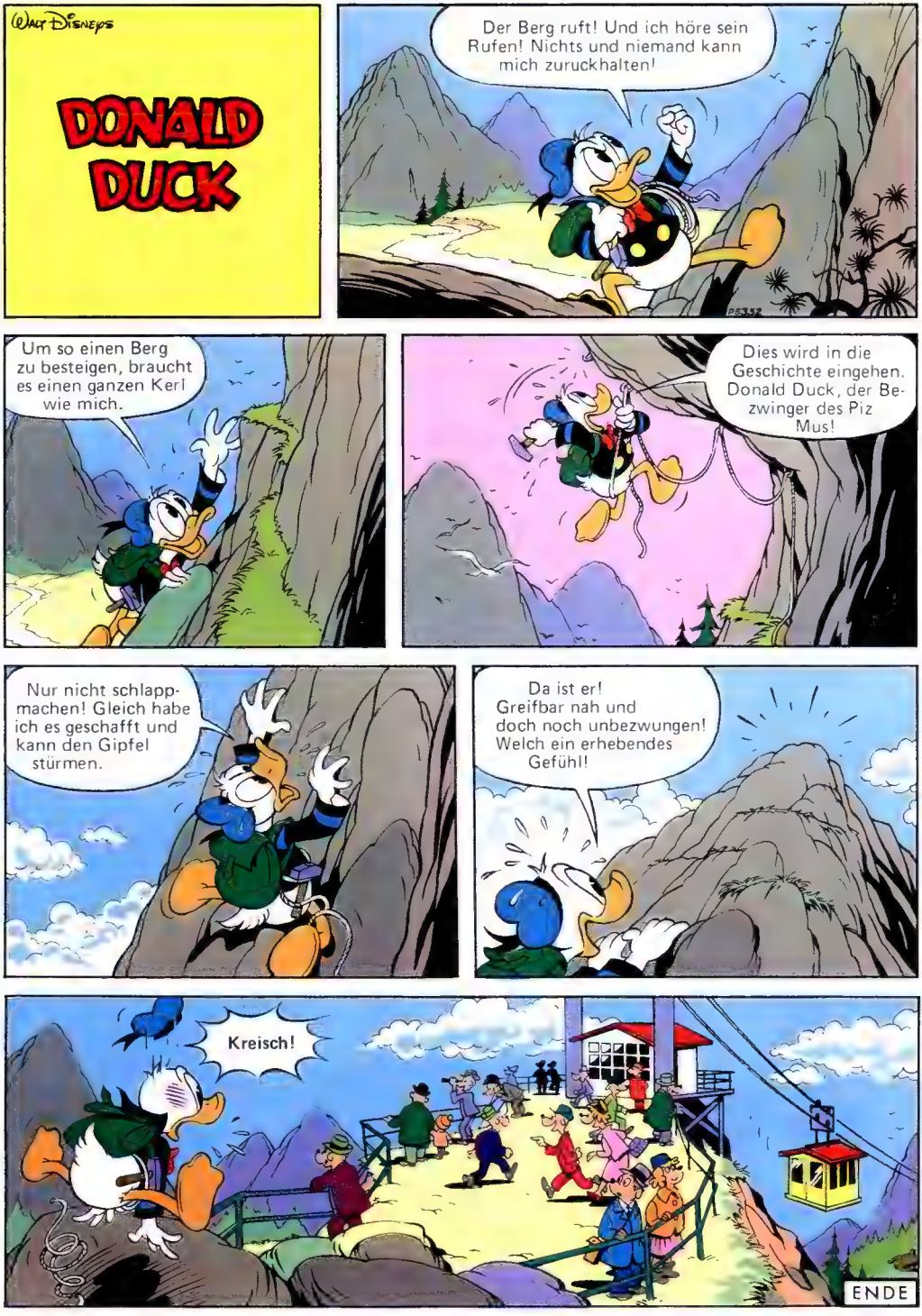




Fortsetzung von Seite 19

Der Flughafenbau schreitet zügig voran...

Nächstes Mal kommt

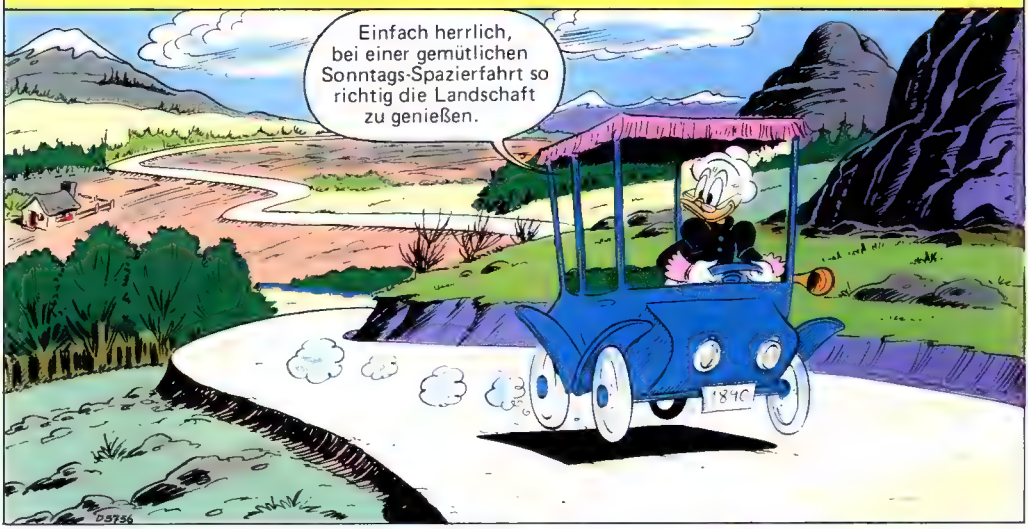


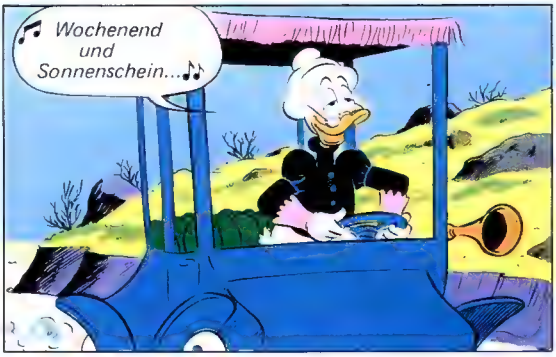
die Empfangshalle und der Flugzeug-Bausatz

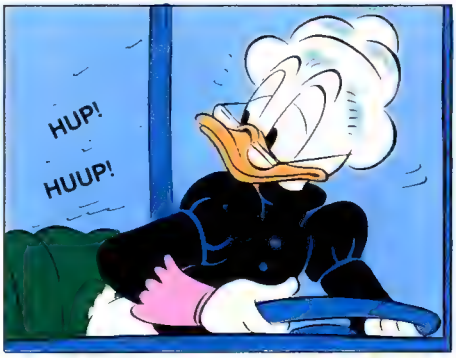
WALT DISNEY'S

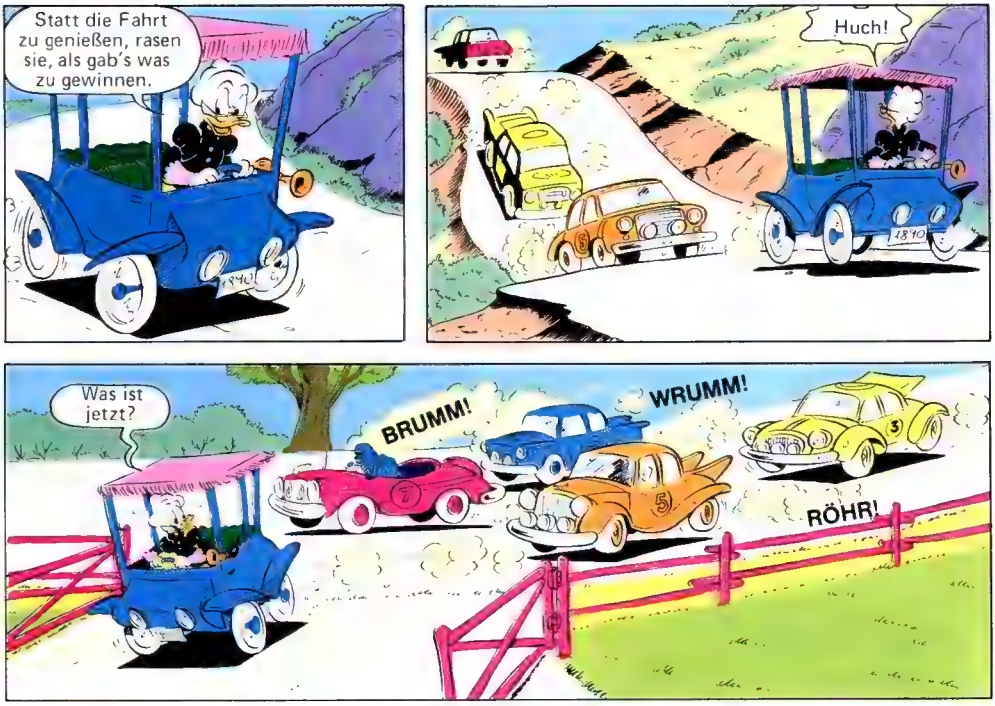
OMA DUCK

Das Autorennen









Construction

NEU

Das Baufahrzeug mit echtem Kompressor!

Das ist eine kleine technische Sensation! Der batteriebetriebene Baukompressor erzeugt Druckluft, und die Bauarbeiter auf Eurer Baustelle können mit dem Preßlufthammer, dem Bohrer oder der Säge richtig arbeiten.
Der Kranwagen kann ebenfalls mit Preßluft auf- und abbewegt werden. Na, dann mal ran und die Ärmel hochkrempeln.

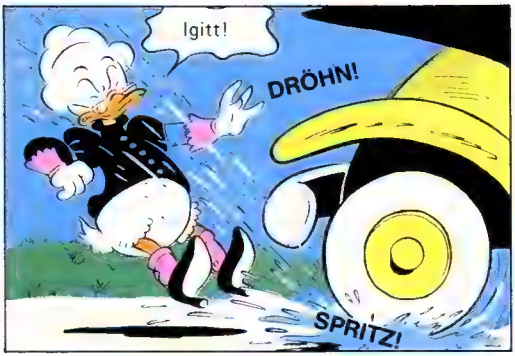
Laßt Euch die übrigen Air Power Fahrzeuge von TOMY zeigen.

TOMY®
Spielideen mit Qualität

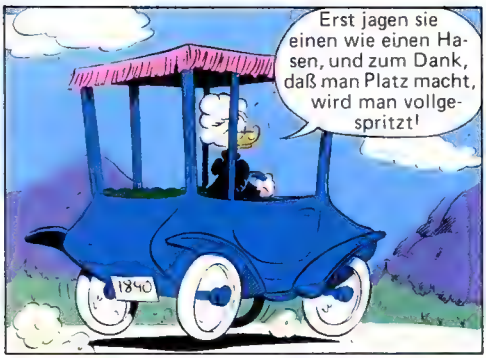
Auch in Österreich und in der Schweiz erhältlich.

Lauter Wahnsinnige! So was ist doch eine Gefahr für die Menschheit!
HEUUUL!
WRUMM!
QUIETSCH!

Fahren Sie gefälligst langsamer, Sie Rowdy, Sie!
BRAUS!
WRUMM!


Igitt!
DRÖHN!
SPRITZ!

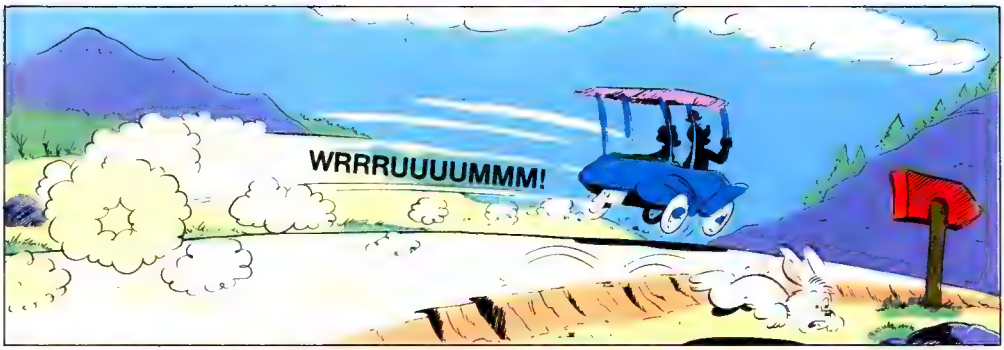
Diese Möchtegern-Rennfahrer! Kein Respekt vor dem Alter!


Erst jagen sie einen wie einen Hasen, und zum Dank, daß man Platz macht, wird man vollgespritzt!
1840

?

Guten Tag, junger Mann! Sie haben wohl eine Panne! Kann ich helfen?
!

Sehr freundlich! Wenn Sie zufällig nach Entenhausen fahren, würd' ich gern mitkommen.



INS NETZ GEGANGEN!

Eigentlich wollten Micky und Goofy Kommissar Hunter helfen, die berüchtigten Gauner Kater Karlo und Ferdy Falke zu fangen. Dummerweise sind die drei aber nun selber in eine Falle getappt. Und die Sache sieht diesmal verdammt gefährlich aus.

Die neueste MICKYVISION bringt Euch wieder eine ganze Reihe dufter Comic-Abenteuer.

Die mit dem klasse Aufkleber!

MICKYVISION Nr. 11

Jetzt überall wo es Zeitschriften gibt!

In allen Spielwarengeschäften und Warenhäusern erhältlich

Mercedes-Benz

1500 Traktor

Ein modernes Modell mit neuartigen Funktionen. Drehbare Lenkplattform, Schwingachse, zu öffnende Türen und Fahrerfigur.

Neu

Nr. 9525

Modellgetreue Miniaturen Maßstab 1:32 passend zur Modellbahn Spur 1

BRITAINS

Neu **Tiertransport-Anhänger** mit klappbarer Heckladebordwand, abnehmbaren Seitengittern.

Tiere sind nicht enthalten.

Nr. 9555

Klapp-Kultivator

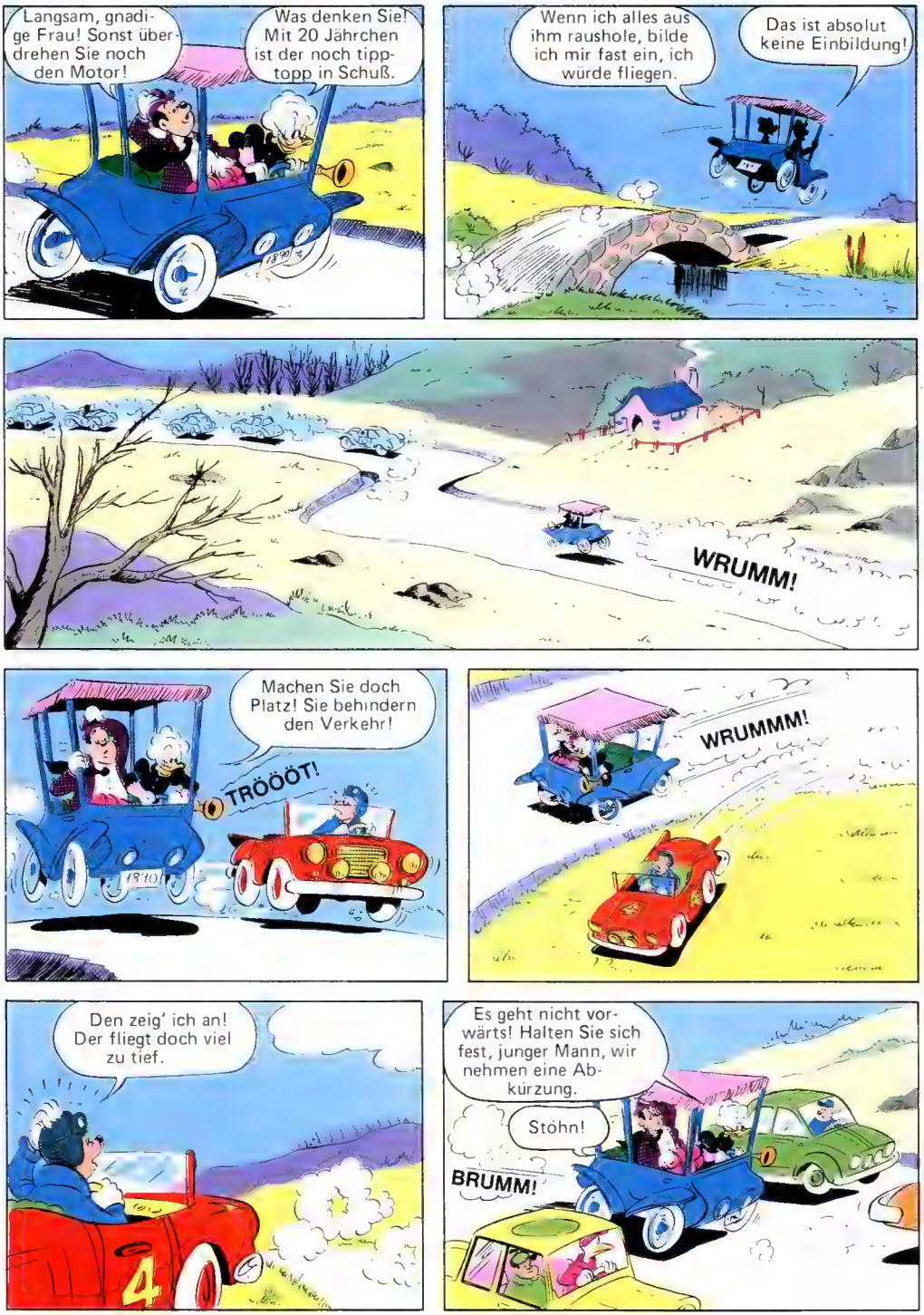
Während der Fahrt zum Einsatzort werden die Seitenteile hochgeklappt.

Neu

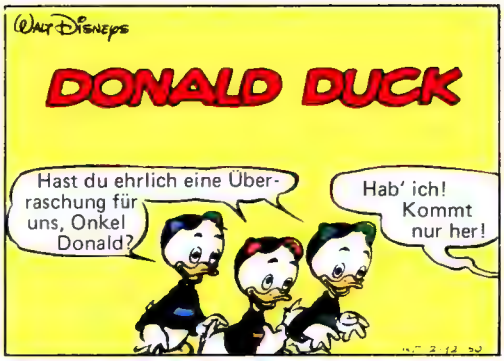
Nr. 9550

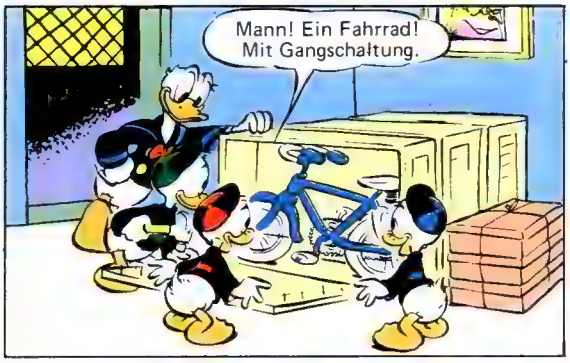
Traktoren, Ackergeräte, Tiere, Figuren, Gebäude von **BRITAINS** zum naturgetreuen Spielen.

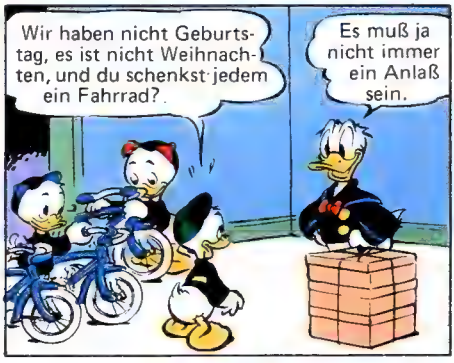
Farbkatalog gegen Einsendung eines frankierten Umschlages (DM 80) mit Adresse von **APEX Spiel + Hobby · Postfach 1043 · 8500 Nürnberg1**

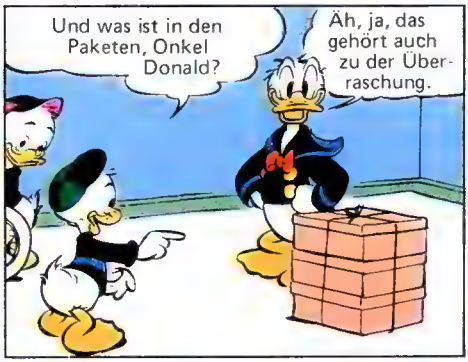

Langsam, gnädige Frau! Sonst überdrehen Sie noch den Motor!
Was denken Sie! Mit 20 Jährchen ist der noch tipptopp in Schuß.
Wenn ich alles aus ihm raushole, bilde ich mir fast ein, ich würde fliegen.
Das ist absolut keine Einbildung!
WRUMM!
Machen Sie doch Platz! Sie behindern den Verkehr!
TRÖÖÖT!
WRUMMM!
Den zeig' ich an! Der fliegt doch viel zu tief.
Es geht nicht vorwärts! Halten Sie sich fest, junger Mann, wir nehmen eine Abkürzung.
Stöhn!
BRUMM!

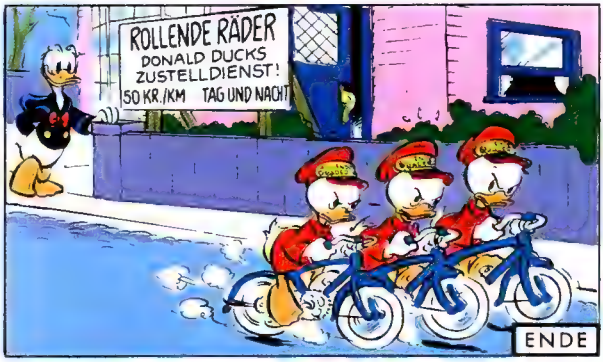
Der Flughafenbau schreitet zügig voran...









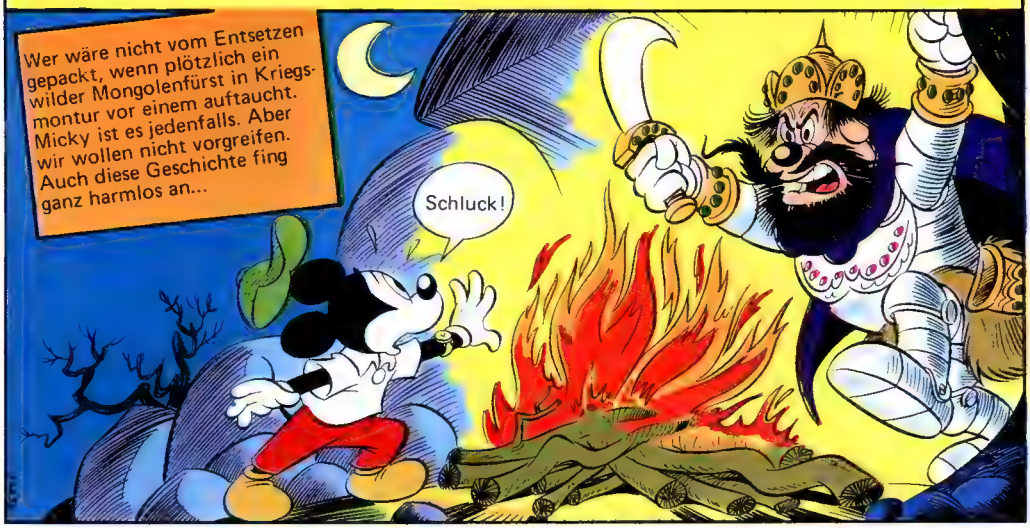


Nächstes Mal kommt

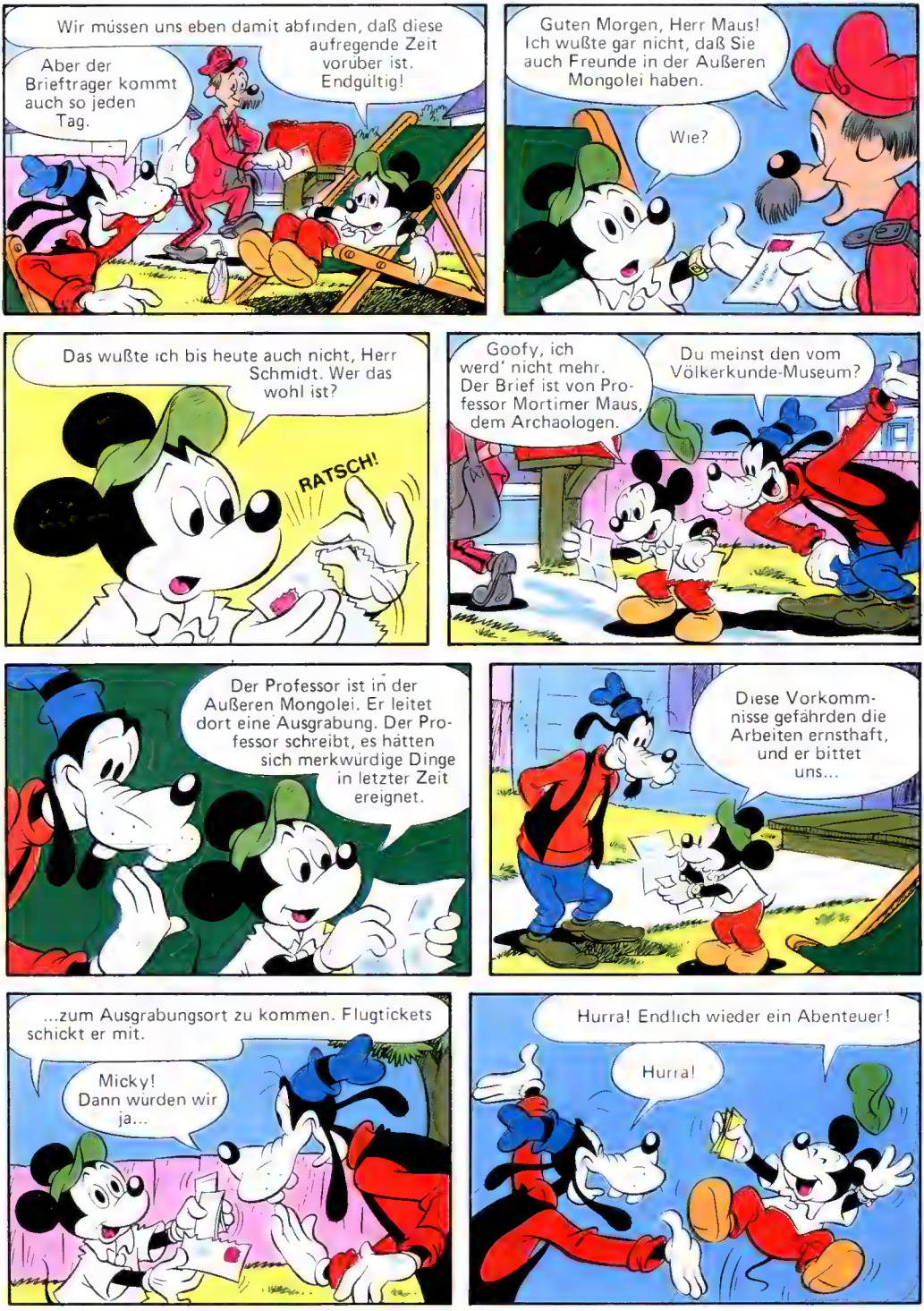
Walt Disney's

MICKY MAUS

Der Schatz des Kublai Khan



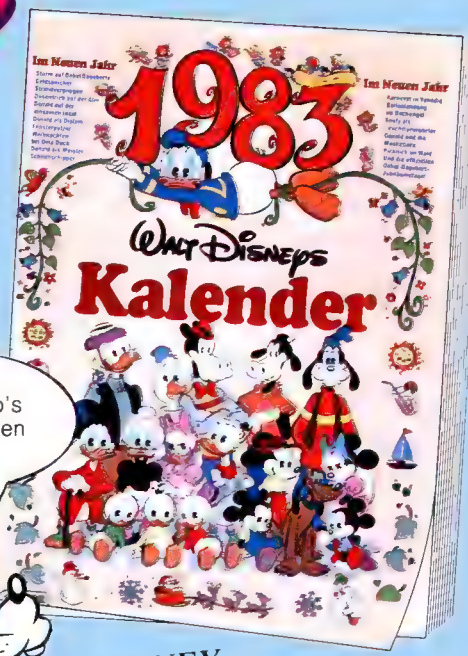
die Empfangshalle und der Flugzeug-Bausatz


Wir müssen uns eben damit abfinden, daß diese aufregende Zeit vorüber ist. Endgültig!
Aber der Brieftrager kommt auch so jeden Tag.
Guten Morgen, Herr Maus! Ich wußte gar nicht, daß Sie auch Freunde in der Außeren Mongolei haben.
Wie?
Das wußte ich bis heute auch nicht, Herr Schmidt. Wer das wohl ist?
RATSCH!
Goofy, ich werd' nicht mehr. Der Brief ist von Professor Mortimer Maus, dem Archaologen.
Du meinst den vom Völkerkunde-Museum?
Der Professor ist in der Außeren Mongolei. Er leitet dort eine Ausgrabung. Der Professor schreibt, es hätten sich merkwürdige Dinge in letzter Zeit ereignet.
Diese Vorkommnisse gefährden die Arbeiten ernsthaft, und er bittet uns...
...zum Ausgrabungsort zu kommen. Flugtickets schickt er mit.
Micky! Dann würden wir ja...
Hurra! Endlich wieder ein Abenteuer!
Hurra!

Jetzt neu!
Die Überraschung
für alle Disney-Fans

WELCHER COMIC-KALENDER GEFÄLLT EUCH AM BESTEN?

© Walt Disney Productions



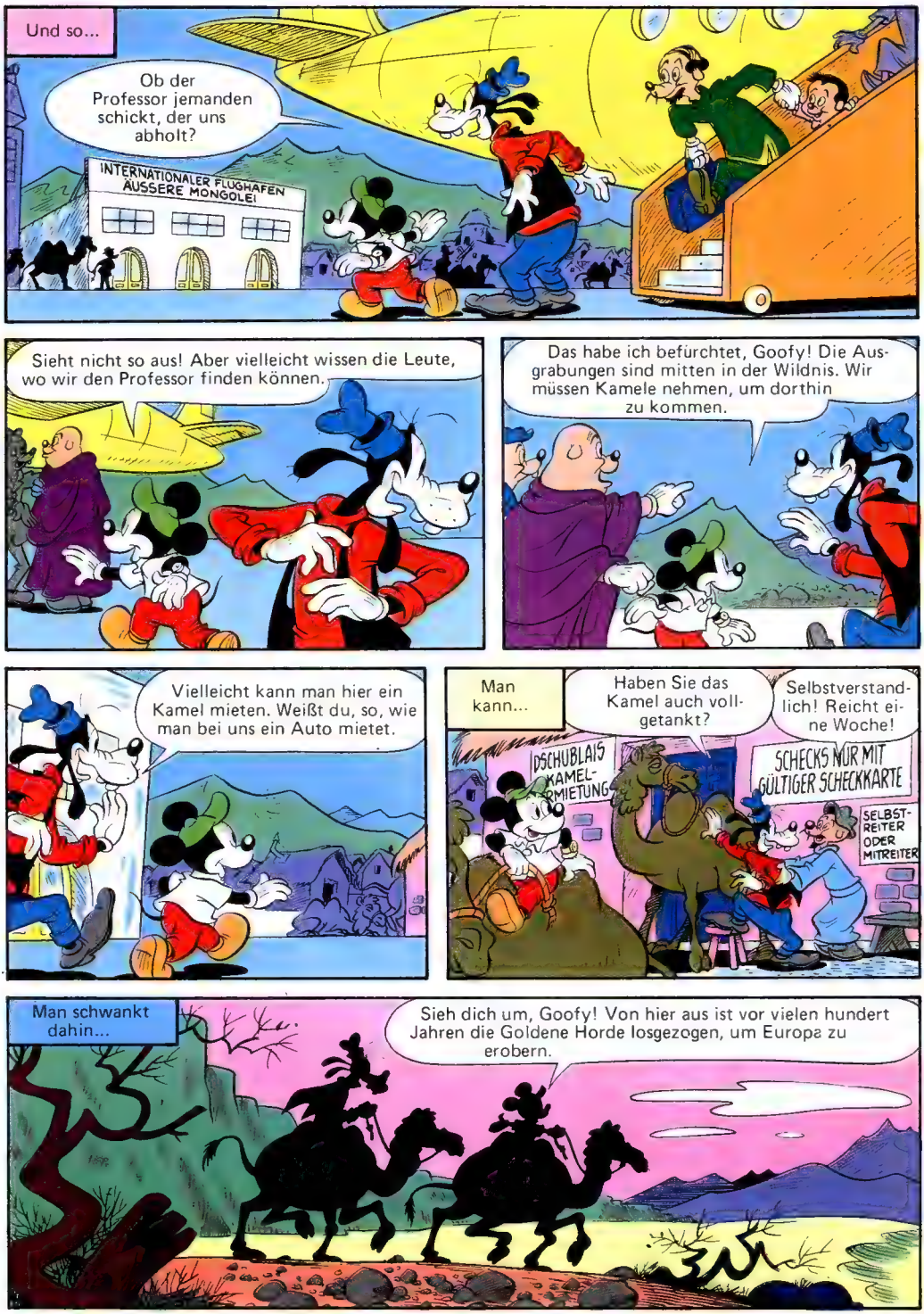
SPORT GOOFY Kalender '83

Ob als Skikanone, Meisterschwimmer, Tennis-As oder Star in zahlreichen anderen Sportdisziplinen – Supersportler Goofy legt es anscheinend direkt darauf an, immer eine moglichst komische Figur zu machen.

DISNEY-Kalender '83

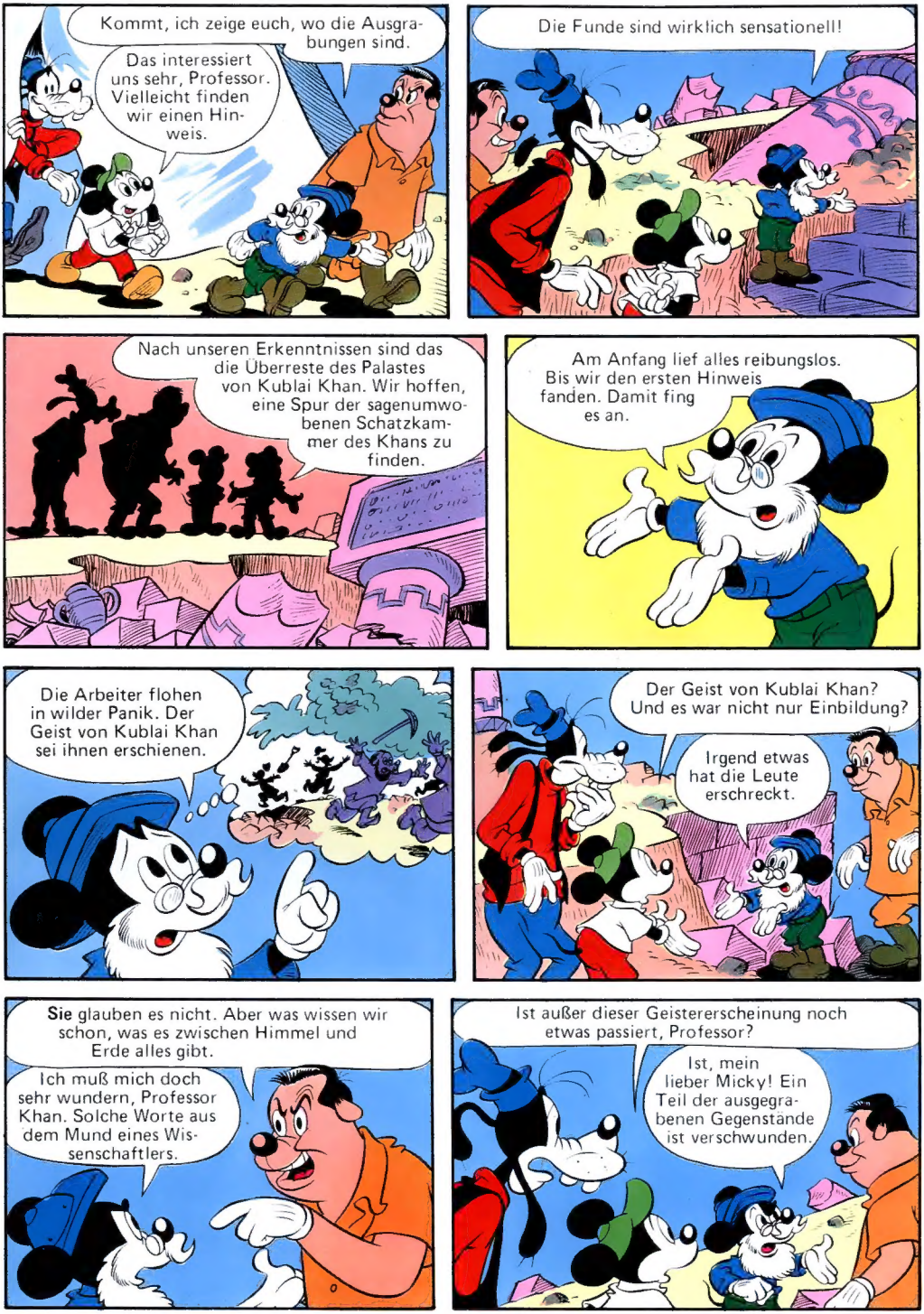
Auf posterartig gestalteten Kalenderblättern erleben zahlreiche beliebte Disney-Figuren witzige Abenteuer. – Dieser Kalender schenkt Comic-Freunden Freude fur ein ganzes Jahr.

Fur welchen Kalender Ihr Euch auch entscheidet, beide garantieren Spaß fur ein ganzes Jahr.

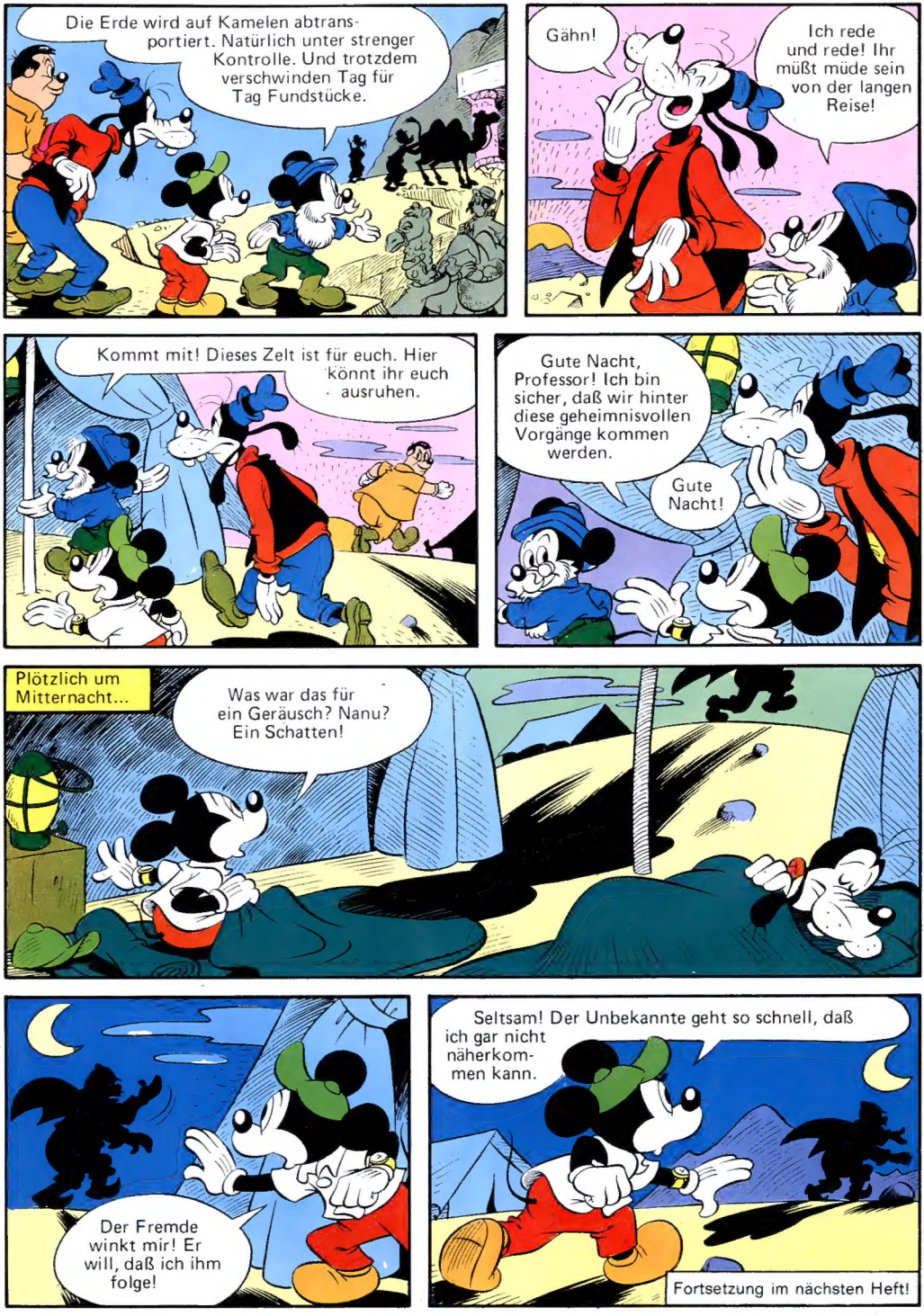

Und so...
Ob der Professor jemanden schickt, der uns abholt?
INTERNATIONALER FLUGHAFEN ÄUSSERE MONGOLEI
Sieht nicht so aus! Aber vielleicht wissen die Leute, wo wir den Professor finden können.
Das habe ich befürchtet, Goofy! Die Ausgrabungen sind mitten in der Wildnis. Wir müssen Kamele nehmen, um dorthin zu kommen.
Vielleicht kann man hier ein Kamel mieten. Weißt du, so, wie man bei uns ein Auto mietet.
Man kann...
Haben Sie das Kamel auch vollgetankt?
Selbstverständlich! Reicht eine Woche!
DSCHUBLAIS KAMEL-VERMIETUNG
SCHECKS NUR MIT GÜLTIGER SCHECKKARTE
SELBSTREITER ODER MITREITER
Man schwankt dahin...
Sieh dich um, Goofy! Von hier aus ist vor vielen hundert Jahren die Goldene Horde losgezogen, um Europa zu erobern.

Der Flughafenbau schreitet zügig voran...

Nächstes Mal kommt



die Empfangshalle und der Flugzeug-Bausatz


Die Erde wird auf Kamelen abtransportiert. Natürlich unter strenger Kontrolle. Und trotzdem verschwinden Tag für Tag Fundstücke.
Gähn!
Ich rede und rede! Ihr müßt müde sein von der langen Reise!
Kommt mit! Dieses Zelt ist für euch. Hier könnt ihr euch ausruhen.
Gute Nacht, Professor! Ich bin sicher, daß wir hinter diese geheimnisvollen Vorgänge kommen werden.
Gute Nacht!
Plötzlich um Mitternacht...
Was war das für ein Geräusch? Nanu? Ein Schatten!
Der Fremde winkt mir! Er will, daß ich ihm folge!
Seltsam! Der Unbekannte geht so schnell, daß ich gar nicht näherkommen kann.
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

Ach, du Schreck!

Die beiden dunklen Gestalten da vorn wollen wohl Mickys Zug überfallen. – Das ist aber erst der Beginn eines ganz außergewöhnlichen Eisenbahn-Abenteuers.

Glockendoktor Donald

Überraschend ist Donald ein gefragter Experte geworden. Im Reiche eines Dschungelkönigs vollbringt er dann die erstaunlichsten Dinge. Das neue Donald Duck Sonderheft überrascht Euch wieder mit einer ganzen Reihe einmalig spannender Abenteuer.

Seekampf mit Kater Karlo

Der berüchtigte Bösewicht bringt Micky und Goofy in eine äußerst bedrohliche Situation. Und es sieht ganz so aus, als hätten die beiden keine Chance, davonzukommen...

Wer findet die 3 Fehler?

Diese beiden Schattenrisse sehen auf den ersten Blick gleich aus, doch bei genauerem Hinsehen erkennt man drei Abweichungen. Wer findet sie? – Zum großen Schattenriß-Ratespaß im neuesten Rätselheft von Daniel Düsentrieb findet Ihr außerdem tolle Anregungen für ein eigenes interessantes Schattentheater. Und natürlich noch jede Menge weitere Rätsel.

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr.39

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Zielstrebig wird der nächste Bauabschnitt in Angriff genommen!

Entenhausener FLUG-HAFEN

Ganz klar, Flugzeuge können nur dort sinnvoll verkehren, wo auch Menschen mitfliegen wollen. Deshalb ist die Empfangshalle für Euren Flughafen besonders wichtig. Und das Allerwichtigste ist natürlich dieses schnittige Flugzeug, das zu basteln Euch bestimmt besonders Freude macht.

© Walt Disney Productions

Mit Super-Gewinnspiel

GEWINNER DER WOCHE

1000 Mark zu gewinnen

Onkel Dagoberts Glückstaler ist mal wieder verschwunden. Natürlich hat er gleich Gundel Gaukeley in Verdacht.

Doch die scheint es diesmal wirklich nicht gewesen zu sein...

Diese und andere tolle Comic-Geschichten lest Ihr in der nächsten MICKY MAUS.

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!